

„Prowadź melodio ma...”

Cel: Rozwój zdolności muzycznych, utrwalenie piosenek poznanych na wcześniejszych zbiorcach, wstęp do stworzenia śpiewnika drużyny.

Lp.	Temat	Co robimy	Czas (min)	Co potrzeba
1	Obrzędowe rozpoczęcie	Rozpalenie Świeczkowiska, zaśpiewanie „Drużynowego”	3	-
2	Wstęp	Wstęp do zbiórki.	2	-
3	Quiz „Jeden z czterech”	Zasady quizu: patrz załącznik.	10	pytania
4	Zabawa „Dyrygent”	Potrzebnych jest trzech ochotników. Opuszczają oni harcówkę i po chwili wchodzi po kolei. Zastają pozostałych harcerzy w kółku, wykonujących te same ruchy (ruchy cały czas się zmieniają). Zadaniem ochotników jest odgadnięcie, który harcerz jest dyrygentem – pokazuje dany ruch pierwszy.	5	-
5	Nauka piosenki	Nauka piosenki	6	teksty
6	Piosenkowe kalambury – przygotowanie.	Każda z grup losuje tytuły piosenek. Zadanie polega na przygotowaniu inscenizacji danej piosenki tak, by pozostałe grupy mogły zgadnąć o jaki tytuł chodzi.	6	-
7	Piosenka znana	Piosenka znana	3	-
8	Przedstawienie kalamburów.	Jedna grupa przedstawia inscenizację piosenek. Pozostałe grupy odgadują jaki tytuł chodzi.	5	-
9	Głosowanie w liście przebojów.	Każdy harcerz wypisuje na karteczce trzy tytuły swoich ulubionych piosenek. Tworzona jest lista przebojów drużyny. Ulubione piosenki znajdują się w śpiewniku drużyny.	3	-
10	Powtórzenie nauczonej	Powtórzenie nauczonej	3	-

	piosenki.	piosenki.		
11	Podanie wyników	Podanie wyników „listy przebojów”, zaczynając od najniższego miejsca, zaśpiewanie ulubionych piosenek.	10 - 15	-
12	Sprawy organizacyjne.	Patrz: kalendarz ☺	5	-
13	Obrzędowe zakończenie.	Zaśpiewanie „Przemijania”, świeczka, krąg.	7	

Czas łączny: ok. 75 minut + ok. 10 minut sprawy porządkowe

ZAŁĄCZNIK:

Punkt 3 „Jeden z czterech”. Gra odbywa się w grupach lub zastępach. Każdy zastęp to jeden „zawodnik”, mający dwie szanse. Pierwsza odpowiada grupa z numerem jeden. Po poprawnie udzielonej odpowiedzi wyznacza następnego pytanego. Jeżeli odpowiedź jest zła, grupa traci szanse. Pytania dotyczą zawartości różnych piosenek (np. „Gdzie błyska zielona skra?” Odp. „W dąbrowy gęstym listowiu’). Po stracie wszystkich szans grupa odpada. Gra toczy się do momentu, gdy zostanie jedna grupa. Czas na odpowiedź: 10 sekund.